

Der Märchenprofi



Ein Handpuppenspiel von sigikid

Es eignet sich natürlich auch als humorvolle Vorlesegeschichte. :-)

Für diese Geschichte benötigst du zwei Handpuppen. Keine Sorge, du brauchst dafür kein Theater und musst auch nicht zum professionellen Puppenspieler werden. Deinem Kind geht es ja nicht so sehr um Perfektion, sondern um die Zeit, die du dir für dein Kind nimmst. Mit diesem Handpuppenspiel ist eine humorvolle, interaktive Zeit garantiert!

Du kannst das Handpuppenspiel auch gut als lustige Gutenachtgeschichte vorlesen, wenn du mit zwei Handpuppen an den Händen und der Geschichte am Bett deines Kindes sitzt. !

Ein paar Erklärungen zu unserem Handpuppenspiel:

In unserer Geschichte kommen die Handpuppen Krokodil und Fuchs vor. Wenn du andere Handpuppen oder Fingerpuppen verwendest (zum Beispiel Kasperle und Seppi oder ein Schaf und ein Schwein), müsstest du die Begriffe „Krokodil“ und „Fuchs“ am Anfang und Ende des Textes ersetzen durch die Figuren, die du zur Hand hast.

Hast du keine Hand- oder Fingerpuppen zu Hause, kannst du auch einfach zwei Kuscheltiere deines Kindes nehmen und sie in deinen Händen „zum Leben erwecken“. Oder du schaust dich in unserem Shop nach zwei schönen Handpuppen um. Ganz einfach unter www.sigikid.de.



Je nachdem, ob du die Geschichte einem oder mehreren Kindern vorspielst, solltest du die Fragen, die sich ans „Publikum“ richten, entweder in der Einzahl oder Mehrzahl formulieren: Entweder **„Was meinst du, Name deines Kindes?“** oder **„Was meint ihr, Kinder?“**. In unserem Text haben wir all die Fragen im Plural formuliert – **sie sind fett gedruckt und mit einem großen Fragezeichen versehen**. So merkst du gleich, wann eine solche Frage vorkommt, und kannst sie bei Bedarf in die Einzahl umformulieren.



Alles klar? Dann kann's ja losgehen. Zwischenrufe seitens des kleinen Publikums sind übrigens ausdrücklich erlaubt :o).

Handpuppe 1: In unserem Fall das **Krokodil**: Grün geschrieben.

Handpuppe 2: In unserem Fall der **Fuchs**: Rot geschrieben.



Der Märchenprofi

„Hallo Fuchs!“

„Hallo Krokodil!“

„Was ist los? Du hast ja ein Gesicht wie sieben Tage Regenwetter!“

„Ich bin einfach traurig!“

„Warum denn?“

„Weil mir niemand eine Geschichte erzählt. Ich höre doch so gerne Märchen.“

„Aber, das ist doch kein Grund so traurig zu sein. Frag mich doch einfach. Ich kenne ganz viele Märchen. Ich bin Märchenprofi! Und der beste Märchenerzähler der Welt!“

„Wirklich?“

„Ja. Statt hier bloß herumzujammern, könntest du den Märchenprofi doch einfach fragen, ob er dir eins erzählt!“

„Das mach ich gerne. Also: Könntest du mir bitte, bitte ein Märchen erzählen?“

„Natürlich! Kein Problem. Ich erzähle dir das Märchen von Hänsel und Hannelore.“

„Hänsel und Hannelore? Das ist kein Märchen!“

„Nein? Hänsel und Hannelore ist ein ganz bekanntes Märchen! Das sind doch die Kinder mit dem Lebkuchenhaus, in dem eine alte Fledermaus wohnt.“

„Also, ich glaub, du meinst das Lebkuchenhaus mit der Hexe. Und die Kinder in dem Märchen heißen nicht Hänsel und Hannelore.“

„Meinst du?“

„Ja!“

„Okay... also... dann erzähle ich dir das Märchen von der Prinzessin und dem Huhn.“

„Dem Huhn?“

„Ja. Das denke ich mir grad aus. Wird aber richtig spannend. Da kommt nämlich auch noch ein tapferer Prinz vor, und ein verkleideter Feuerwehrmann, und ein wertvoller Goldschatz ... und natürlich ein Drachen, aber der ist rosa und hat Zahnweh...“

„Na, das klingt wirklich spannend. Und lustig. Ich freue mich auf dein Märchen!“

„Gut, dann fange ich gleich an. Es war einmal eine Prinzessin...“

Und so fängt das Krokodil an, dem Fuchs sein selbst erfundenes Märchen zu erzählen. Das Märchen ist so lustig, dass der Fuchs ganz furchtbar dolle lachen muss. Er ist überhaupt nicht mehr traurig. Wie gut, dass sein bester Freund ein so toller Märchenprofi ist!



Und jetzt zu euch:

Ihr seid bestimmt auch ganz tolle Geschichtenerzähler! Möchtet ihr euch auch ein eigenes Fantasiemärchen ausdenken? Ihr könnt das Märchen auch malen. Ich bin sicher, dass es auch ganz spannend und super lustig sein wird. Von was wird es wohl handeln?

